

Das Bildschirm-Formular **Einstellungen zur Rundenkontrolle** erscheint unmittelbar nach dem Start des Programms. Es zeigt Vorgabewerte und erlaubt Eingaben, die für die Erfassung erforderlich sind.

Das **Arbeitsverzeichnis** zeigt, wo die Erfassungen gespeichert und Werte aus anderen Dateien eingelesen werden. In der **Protokolldatei** werden die erfassten Runden in binärer Form gespeichert; in der **Schlussrundendatei** die Distanzen, die am Schluss der Laufzeit ausgemessen werden. Diese Dateinamen können für eine neue Erfassung in der Konfigurationsdatei **laps.ini** auch selbst bestimmt werden.

Das **Importverzeichnis** wird automatisch als Unterverzeichnis des Arbeitsverzeichnisses angelegt. Es ist auch dann erforderlich, wenn nur ein PC zur Erfassung eingesetzt wird. Durch einen Mausklick auf das weiße Anzeigefeld öffnet sich ein Dialog, mit dem ein anderes Verzeichnis für den Import bestimmt werden kann. Aus diesem Verzeichnis liest das Programm alle erfassten Runden – auch die des eigenen PC.

Die Eintragungen in der Liste der **Exportverzeichnisse** bestimmen, wohin die eigenen Erfassungen übertragen werden, wenn an mehreren PC die Runden erfasst und gegenseitig übertragen werden.

The dialog box 'Einstellungen zur Rundenkontrolle' has a title bar with standard window controls. The main area is titled 'Dateien und Verzeichnisse' and contains the following fields:

- Arbeitsverzeichnis: H:\Projekt\Protokolltest
- Protokolldatei: runden.dat
- Schlussrundendatei: distanz.dat
- Importverzeichnis: H:\Projekt\Protokolltest\Import
- Exportverzeichnisse: (empty text area)

In der **Starterdatei** sind die Teilnehmer mit ihrem Namen, ihrer Startnummer und der Angabe männlich oder weiblich gespeichert. Bearbeiten (erfassen, einlesen oder löschen) kann man sie nur, bevor die Erfassung gestartet ist.

The dialog box 'Teilnehmer' has a title bar and contains:

- Starterdatei: starter.dat
- Button: Erfassen
- Message: Keine Starter für die Protokollierung erfasst!

Über die Taste **Erfassen** können Teilnehmer für die Rundenerfassung angelegt und bearbeitet werden. Der Menüpunkt **Datei/Einlesen** erlaubt das Einlesen einer Teilnehmerdatei in Textform. Dabei müssen die Felder mit Semikolon getrennt und durch eine Titelzeile in ihre Reihenfolge definiert sein.

Beispiel für eine Textdatei mit Starterangaben:

```
startnr;vorname;name;sex
10;Blume;Ute;WEIBLICH
11;Becker;Barbara;WEIBLICH
12;Abel;Angelika;WEIBLICH
52;Diele;Horst;MÄNNLICH
```

Die Feldnamen startnr, vorname, name und sex müssen vorhanden sein. Andere Felder dürfen vorkommen und werden ignoriert. Bei ‚sex‘ genügt auch der Buchstabe M oder W.

Wenn die Starter komplett eingelesen und/oder erfasst sind, sollte die Starterdatei über den Menüpunkt Datei/Sichern gespeichert werden. Nach dem Start der Anwendung ist lediglich die Zuweisung eines anderen Namens an eine bestehende Startnummer möglich.

The window 'Teilnehmerliste' displays a table with columns: Datei, Adresse, Sortierung, Nr, and Name. The 'Nr' column is highlighted in blue.

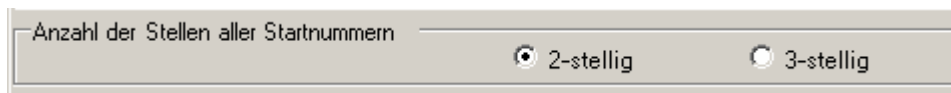
File	Address	Sorting	Nr	Name
			12	Abel, Angelika
			81	Basel, Daniel
			11	Becker, Barbara
			95	Becker, Karl-Heinz
			96	Berka, Volker
			80	Bierwirth, Claus
			10	Blume, Ute
			66	Blume, Walter
			13	Brühne, Ulrike
			68	Busch, Michael
			93	Damm, Hans
			37	Daum, Stefan
			52	Diele, Horst
			36	Drexler, Hans

Für die Bearbeitung bzw. Neuerfassung eines Starters öffnet sich auf einen Doppelklick auf die Starterzeile oder Anwahl des Menüs Adresse/Neu ein Bearbeitungsformular.

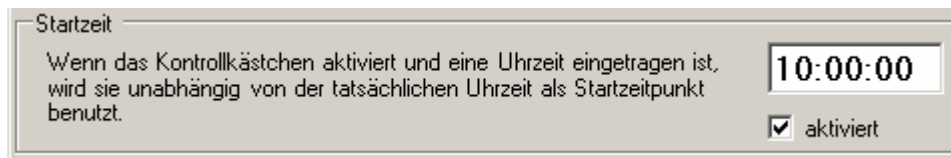
Die Startnummer darf nur einmal vorkommen, ebenso die Kombination aus Vor- und Nachnamen.



Alle **Startnummern** müssen entweder zwei- oder dreistellig sein. Die **Stellenzahl** muss hier vor dem Start eingestellt sein. Diese Einstellung ist später nicht mehr zu ändern.

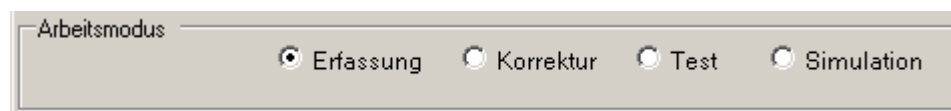


Auch die **Startzeit** darf nur vor dem Start der Erfassung festgelegt werden. Dabei gibt es zwei Verfahren: Die Laufzeit beginnt exakt mit dem Zeitstempel, der beim Drücken der Starttaste ermittelt wird, z.B. 10 Uhr, 3 Minuten, 26 Sekunden. In der Regel wird aber ein Lauf um eine bestimmte Zeit gestartet, z.B. 10:00 Uhr, so dass dieser Zeitpunkt, der hier eingetragen werden kann, auch dann als Beginn der Zeitmessung benutzt wird, wenn beim Drücken der Starttaste eine andere Zeit herrscht; sie kann vor oder nach dem Starttermin liegen.



Der **Arbeitsmodus** bestimmt vor dem Start der Erfassung, in welcher Form mit dem Programm gearbeitet werden kann:

- **Erfassung** ist die normale Form der Rundenkontrolle.
- In der **Korrektur** können Startnummer und Zeitstempel manuell erfasst und korrigiert werden.
- Der **Testmodus** erlaubt eine Eingabe testhalber auch *vor* dem Startzeitpunkt. Das ist nützlich, wenn man vor der echten Erfassung den Export und Import der verbundenen PC testen möchte.
- In der **Simulation** können fertige Protokolle erneut in eine leere Erfassung eingelesen werden. Sie spiegeln den Rennverlauf im Zeitraffer.



Die **Rundendistanz** wird vor der Erfassung eingestellt und ist nach dem Start nicht mehr zu verändern. Ist der **Rundensplit** aktiviert, was auch während der laufenden Erfassung noch bestimmt werden kann, wird die erste erfasste Runde pro Starter auf zwei annähernd gleiche Rundenzeiten aufgeteilt.

Wird das Programm gestartet, ohne dass eine Konfigurationsdatei (laps.ini) existiert, kann über den Schalter **Sichern** eine solche Datei angelegt werden. Wenn sie existiert, werden bei jedem folgenden Start bestimmte Werte daraus wieder verwendet. Ausprobieren! Sobald eine Einstellung verändert wurde, wird **Sichern** wieder neu angeboten.

Mit dem Schalter **Neu** wird eine komplett neue Erfassung gestartet, z.B. nach einem Test. Die bisherigen Daten werden mit einer anderen Datei-Endung gesichert.

Der Schalter **Starten** führt, falls die Erfassung neu ist, zum Startdialog, sonst direkt zur Rundenerfassung. Von dort kann über den Menüpunkt **System/Konfiguration** dieses Formular auch wieder aufgerufen werden.

Rundendistanz		Runden-Split	
Meter :	<input type="text" value="1000"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	erste Runde automatisch berechnen
Sichern	Neu	Abbrechen	Starten